**Android子线程创建Handler方法**

如果我们想在子线程上创建Handler，通过直接new的出来是会报异常的比如：

**[java]**  [view plain](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)  [copy](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)

1. **new** Thread(**new** Runnable() {
2. **public** **void** run() {
3. Handler handler = **new** Handler(){
4. @Override
5. **public** **void** handleMessage(Message msg) {
6. Toast.makeText(getApplicationContext(), "handler msg", Toast.LENGTH\_LONG).show();
7. }
8. };
9. handler.sendEmptyMessage(1);
11. };
12. }).start();

会报错：

01-12 02:49:31.814: E/AndroidRuntime(2226): [**Java**](http://lib.csdn.net/base/javase).lang.RuntimeException: Can't create handler inside thread that has not called Looper.prepare()

**1.方法1（直接获取当前子线程的looper）**

既然它说要 Looper.prepare()，那我们就给他prepare()咯

**[java]**  [view plain](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)  [copy](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)

1. **new** Thread(**new** Runnable() {
2. **public** **void** run() {
3. Looper.prepare();  // 此处获取到当前线程的Looper，并且prepare()
4. Handler handler = **new** Handler(){
5. @Override
6. **public** **void** handleMessage(Message msg) {
7. Toast.makeText(getApplicationContext(), "handler msg", Toast.LENGTH\_LONG).show();
8. }
9. };
10. handler.sendEmptyMessage(1);
12. };
13. }).start();

然后我们再运行，发现不报错了，但是handleMessage内的代码没执行，因为还差重要的一步，Looper.loop();最终代码是

**[java]**  [view plain](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)  [copy](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)

1. **new** Thread(**new** Runnable() {
2. **public** **void** run() {
3. Looper.prepare();
4. Handler handler = **new** Handler(){
5. @Override
6. **public** **void** handleMessage(Message msg) {
7. Toast.makeText(getApplicationContext(), "handler msg", Toast.LENGTH\_LONG).show();
8. }
9. };
10. handler.sendEmptyMessage(1);
11. Looper.loop();
12. };
13. }).start();

这样就OK了  
  
  
2.方法2（获取主线程的looper，或者说是UI线程的looper）

这个方法简单粗暴，不过和上面的方法不一样的是，这个是通过主线程的looper来实现的

**[java]**  [view plain](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)  [copy](http://blog.csdn.net/hongdameng/article/details/42639961)

1. **new** Thread(**new** Runnable() {
2. **public** **void** run() {
3. Handler handler = **new** Handler(Looper.getMainLooper()){ // 区别在这！！！！
4. @Override
5. **public** **void** handleMessage(Message msg) {
6. Toast.makeText(getApplicationContext(), "handler msg", Toast.LENGTH\_LONG).show();
7. }
8. };
9. handler.sendEmptyMessage(1);
10. };
11. }).start();